



Informations hors jeu



sur le GN Boréän Couronne d'Acier

Quand ?

le 6 et 7 juillet 2013.

Temps de jeu :

Du samedi matin 9h30 au dimanche 14h00

Il n'y aura pas d'événementiels orgas dans la nuit du samedi au dimanche entre 3h00 et 9h00

Arrivée des joueurs : Le jeu commençant tôt le samedi matin, nous vous conseillons de venir dès le vendredi soir. Ca permettra de dire bonjour calmement, de recevoir votre briefing et matériels de jeu, de monter un potentiel campement en jeu. Vous pourrez aussi en profiter pour participer à des répétitions de danses pour le bal (ou pour votre plaisir bien sur)."

Où c'don'qu'ça s'passe ?

Château de Verdelles 72350 Poillé sur Vègre

C'est une tour forte du XVème dans un parc boisé de 10 hectares (mais le jeu se concentrera sur les alentours immédiats du château). Une grange restaurée à 50 m du château sera notre salle de banquet et de bal.

Le terrain est pratiquement plat, c'est de la pelouse entretenue sans bosses ni cailloux. Il y a une petite rivière (eau jusqu'au genou au plus profond) à 200 mètres de la zone de jeu.

Le site est à environ 2h30 de Paris.

Le site du propriétaire :

<http://www.chateau-verdelles.com/index2.htm>

GPS : [47.905066, -0.245819](#)

Inscription

Si notre jeu vous intéresse, l'inscription se fera en ligne via un formulaire à remplir courant septembre 2012

Pour être prise en compte, l'inscription en ligne nécessitera l'envoi d'une photo.

Les enfants auront un formulaire distinct, une partie à remplir par les parents (l'administratif) et une partie à faire faire à l'enfant. Si vous ne pouvez pas lui faire faire l'inscription en ligne (internet au bureau) dites-le nous, on vous enverra un formulaire en doc.

Les enfants sont acceptés à partir de 7 ans. Sur le jeu, ils seront sous la responsabilité de leurs parents. Attention, le nombre de places enfant est très limité.

Les PNJs devront s'inscrire de même.

Comment qu'on a son rôle?

Votre personnage vous parviendra par mail en 2 phases

Pré-rôle [Après l'attribution des rôles] : vous recevrez un pré-rôle pour vous faire une idée du personnage et pour vous orienter sur le choix de votre costume et de vos accessoires.

Rôle : vous recevrez votre rôle qui comportera son histoire, des éléments de jeu spécifiques (fiche de famille, de territoire, de politique...).

Fiche technique [réception avec le rôle] : vous y trouverez les scores chiffrés (Combat, PV....) mais aussi les blasons, les mails des joueurs dont votre personnage est proche...

Couchage

Dès fois que vous vouliez dormir... je sais c'est une idée stupide de vouloir dormir pendant un gn mais on sait jamais :-)

Sur place

Il n'y a pas de couchage en dur de possible sur le site, par contre un vaste espace de camping sera mis à votre disposition. Il y aura une zone de camping "hors jeu" et une autre pour le campement "en jeu" ou vous pourrez dormir si votre tente "en jeu" vous le permet.

Il y a des toilettes en dur sur le site, l'eau courante, mais pas de douche.

En dehors

De nombreux gîtes sont disponibles dans les environs immédiats si vous le voulez et cela ne pose pas de souci pour le jeu que vous dormiez en dehors du parc du château. Nous vous donnerons une liste de gîtes sous peu.

Combien qu'ça coûte ?

PAF joueurs adultes : 65 euros

PAF joueurs enfants : 30 euros

PAF PNJs & orgas : 20 euros



Et pour la bouffe ?

Non... l'ambiance culinaire plutôt !



Les repas et animations culinaires seront assurés sur le jeu par [Toques & Tabliers](#).

Pour vous, nous avons pensé la cuisine par avance en l'intégrant au scénario du GN. Autant que possible, les repas de groupe qui n'ont pas de logique en jeu (contrairement au banquet du bal) ont donc été évités, au profit de multiples animations qui vous permettront de manger ou de grignoter agréablement tout au long de la journée. Nous avons le plus possible étalé les plages horaires des repas, les lieux et les modes de service pour vous épargner l'effet « queue à la cantine » et surtout vous permettre de faire du repas un moment de jeu fun.

Faut s'attendre à quoi ? À bien manger, déjà ! Plein, dans l'ambiance et tout le temps...

1- Vendredi soir : Nous ne prenons pas en charge votre repas du soir, mais nous tiendrons à votre disposition thé, café & eau pendant les briefings perso, récupération d'enveloppe et installation de campement.

2- Samedi matin : petit déj' rapide et léger au campement

3- Samedi de 10 à 18 h : Une fois que vous serez entré en jeu, la foire s'anima pour votre plus grand plaisir.

Vous pourrez y trouver divers vendeurs (vendeur de confitures, de crêpes, de bonbons, maraîcher, apiculteur, boulanger, pâtissier, fromager, charcutier...) chez qui vous pourrez compléter votre petit déjeuner. Il y aura également une taverne, où vous trouverez de quoi boire (eau fraîche, jus de fruits, vins, hypocras, claret, cidre, bière, café, lait, chocolat, thés et tisanes).

À midi, sur demande et où vous le souhaitez (dans les tentes des seigneurs, autour de la lice...), la cuisine du château pourra aussi livrer des collations campagnardes si vous ne voulez point vous mêler à la valetaille... Vous pourrez alors déguster poulets, pâtés, légumes, fromages, crèmes ou fruits.

Passeront également des vendeurs ambulants qui vous proposeront brochettes, chaussons, saucisses, fruits, boissons fraîches... et les étals se couvriront de nouveaux plats – tartes, tourtes, pâtés, viandes chaudes ou froides. Une auberge ouvrira ses portes pour les petites gens – les nobles seigneurs n'auront rien à y faire, mais ils pourront toujours y envoyer leurs serviteurs, afin qu'ils se commettent avec la populace et prennent le pouls de la fête.



Vous pourrez donc faire cadrer le repas au mieux avec l'intensité du jeu en le logeant soit dans un moment de flânerie sur la foire, soit avec un invité pour une négociation, soit picorer ce que vous rapportera un serveur en regardant votre champion au tournoi... Pas d'horaire ni de passage obligé.

4- Samedi soir : Il s'agit d'un banquet de fête médiéval. Les plats vont s'y succéder nombreux (pensez à vous réserver de l'appétit et inutile de vous jeter sur le premier plat comme un loup affamé...) et les tables seront retirées à la fin du repas (débarrassées au sens propre). Une table unique de desserts et de fromages sera mise à disposition après, pendant le bal. Le repas étant en partie scénarisé, il ne constituera pas un « trou » dans votre jeu, mais une occasion de rebondir et de faire des découvertes nouvelles.

5- Samedi nuit : la table de desserts restera ouverte dans la salle de bal jusqu'à la fin du jeu. Il y sera disponible du café et des boissons en plus. En fin de soirée et jusqu'à la fin du jeu, on vous proposera de la soupe et/ou du vin chaud selon les conditions climatiques.

6- Dimanche matin : Le petit déjeuner sera servi en jeu. Il ne sera pas servi à un seul endroit, mais vous sera porté par des serveurs dans le lieu qui vous plaira pour vous permettre d'en faire un moment de jeu : soit dans votre tente de délégation, soit à la taverne si votre rang le permet, soit dans la salle de bal ou sous les arbres selon le temps... Nous vous fournirons une « carte » des choix pour le petit déjeuner, qui vous sera donc servi selon vos choix.

L'animation « foire » reprendra en partie pour vous permettre de disposer de boissons à la taverne et de fruits à grignoter si vous avez oublié le petit déjeuner...

7- Dimanche midi : Un repas hors jeu sera servi après le jeu, durant lequel aura lieu le débrief, vers 14 h 30

Nous contacter

Par mail : gn.borean@free.fr.

Sur notre page facebook :

<https://www.facebook.com/groups/couronnedacier>

Vous pouvez aussi vous inscrire sur la ML d'information du jeu en cliquant ici :

gn_couronne_acier_subscribe@yahoogroupes.fr.

Sur internet : <http://couronne.acier.free.fr/>

Et pour plus d'informations sur la Compagnie des Forgeurs de Rêves

<http://c.forgeursdereves.free.fr/>

Découvrir les zorgas

<http://couronne.acier.free.fr/zorgas.html>

